

# VAL DAONE – SCOGLIO DI BOAZZO

## VIA “MAYA”

**Primi salitori** S. Righetti, M. Meli

**Difficoltà** A4+/6a

**Sviluppo** 240m

**Giudizio** La via sale sul settore destro dello Scoglio di Boazzo, sulla parete strapiombante a destra della via “Cavalieri erranti”, sulla sinistra di un marcato pilastro giallo. Via quasi esclusivamente in artificiale, con tratti molto difficili. Attenzione particolare al secondo tiro particolarmente difficile e pericoloso.

**Attacco** è posto in prossimità di un diedrino (un copperhead e due chiodi identificano l'attacco).

**Accesso** Dal parcheggio accanto alla diga, costeggiare la parete fino ad un evidente masso strapiombante, proseguire in piano fino ad un evidente diedrino. Sul lato destro del diedro si nota una freccia scolpita e dove inizia la fessura ci sono due chiodi.

**Itinerario** **L1:** Salire il diedrino e la successiva fessurina, fino ad una placca appoggiata. In libera ad una grossa lama che in breve porta a una comoda cengia. 6b/c (due chiodi nel primo passaggio, poi tutto da attrezzare a dadi e chiodi). Sosta con 2 chiodi ed uno spit.

**L2:** Salire tutto il diedro sovrastante ed uscir e ad un bel terrazzo con piante ed alberi. (A4). Sosta su albero.

**L3:** Leggermente a sinistra lungo una bellissima placca a caratteristici funghi di granito (5a). Sosta su cengetta con albero.

**L4:** Salire il camino fino al suo termine e proseguire fino alla sosta di “Cavalieri erranti”. (5b). Sosta con due spit.

**L5:** Salire i primi due chiodi di “Cavalieri Erranti”, proseguire dritti per l'evidentissima fessura che dopo una ventina di metri finisce in parete aperta sull'arrotondato spigolo del pilastro. Continuare verso destra ed arrivare allo spigolo vero e proprio, da qui verticalmente fino alla sosta appesi. (A1-A2-6a+). Sosta con due spit.

**L6:** Verticalmente fino alla cengia. (A1+-A1-5c). Sosta con due spit. (Buon posto da bivacco-Portaledge); Sosta in comune con “Cavalieri Erranti”.

**L7:** Verso destra per una bellissima fessura, fino ad uscire dagli strapiombi e sostare in placca fuori dal pilastro. (A1/A2). Sosta con due spit.

**L8:** Piccolo pendolo a sinistra fino all'ultima sosta di “Cavalieri erranti” e poi senza via obbligata lungo facili placche fino al bosco sommitale. (5a). Sosta su albero.

**Discesa** In corda doppia (attenzione!!!! Doppie molto esposte e strapiombanti).

**Tempistiche** Per una ripetizione calcolare dalle 12 alle 20 ore.

**Materiale** 2 corde da 60m, una serie completa di friends, una completa di nuts, serie di micronuts, alcuni microfrends, chiodi assortiti (almeno 5 rurps), cliffs assortiti (un tallon è consigliabile), 4/5 copperhead sono consigliati, 2 staffe a testa, serie di cordini e fettucce per strozzare i chiodi, eventuale materiale da bivacco (portaledge).

# VAL DAONE – SCOGLIO DI BOAZZO

## VIA “MAYA”

VAL DAONE-SCOGLIO DI BOAZZO

Via: Maya

Primi salitori: S. Righetti, M. Meli

Sviluppo: 250m

Difficoltà: L1: A1+

L2: A4+

L3: 3a

L4: 4c

L5: A2+

L6: A2

L7: A2

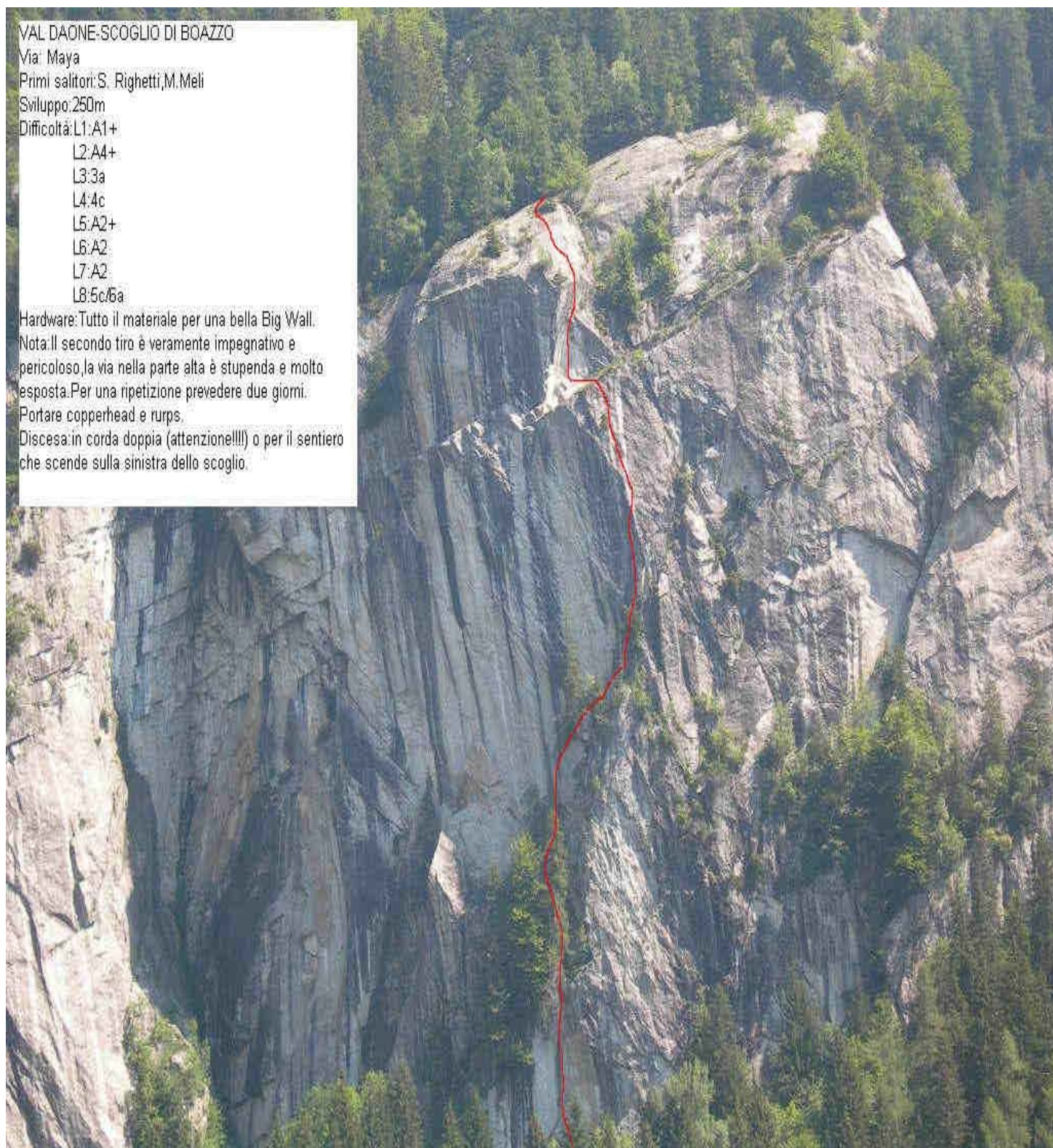
L8: 5c/6a

Hardware: Tutto il materiale per una bella Big Wall.

Nota: Il secondo tiro è veramente impegnativo e pericoloso, la via nella parte alta è stupenda e molto esposta. Per una ripetizione prevedere due giorni.

Portare copperhead e rurps.

Discesa: in corda doppia (attenzione!!!!) o per il sentiero che scende sulla sinistra dello scoglio.



# VAL DAONE – SCOGLIO DI BOAZZO

## VIA “MAYA”

